

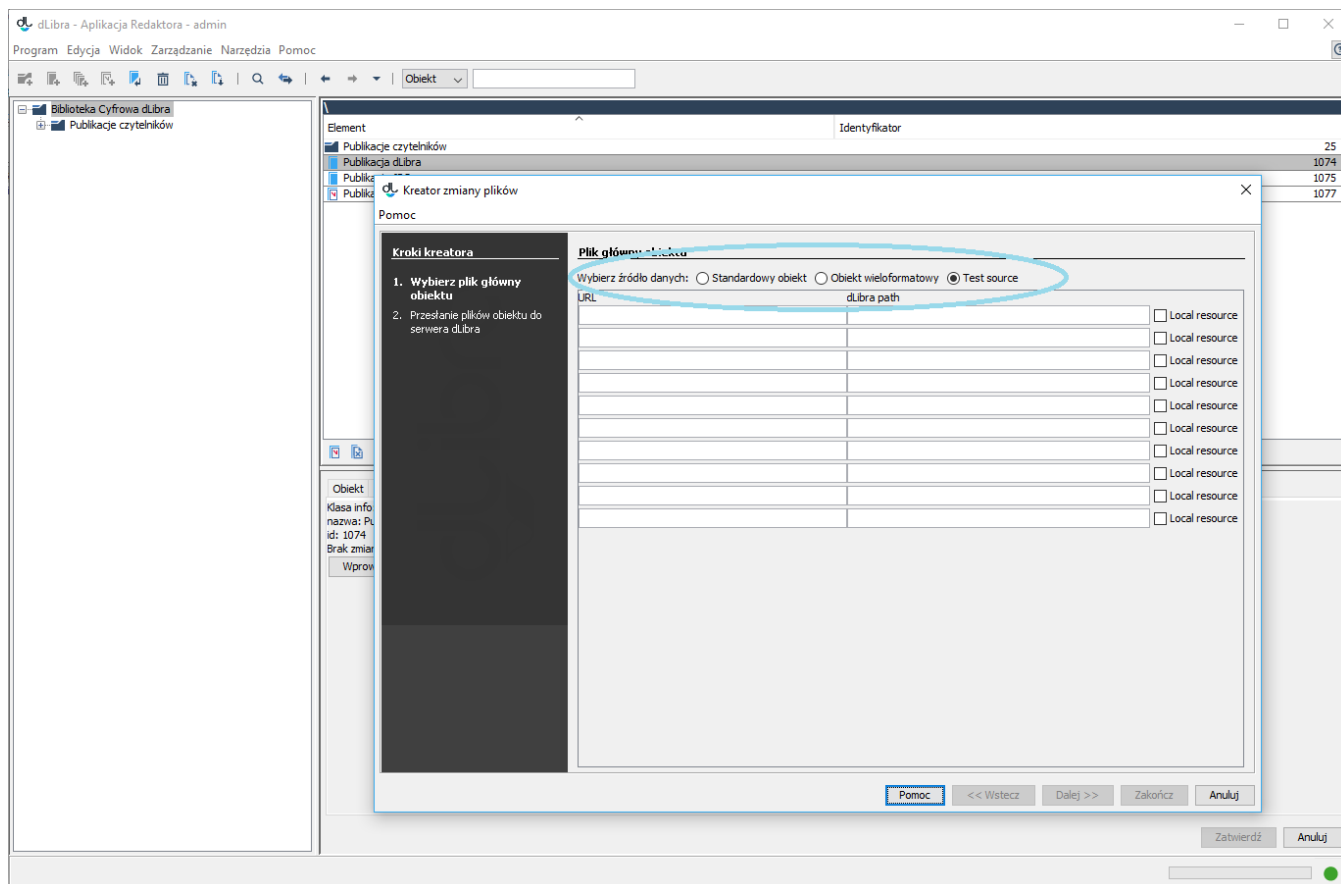
04. Przykładowe rozszerzenie typu dataSource

 Zobacz opis [rozszerzenia typu dataSource](#).

Kod źródłowy wtyczki wraz z komentarzami oraz instrukcję budowania i instalacji można znaleźć [tutaj](#)

Wtyczka znajduje się w katalogu `dcore-app-extension-ds-test`.

Rozszerzenie to dodaje w kreatorze nowej publikacji możliwość wprowadzenia informacji o plikach za pomocą bardzo prostego formularza (zob. obrazek poniżej).



Formularz pozwala wprowadzić do dziesięciu plików. Dla każdego pliku należy podać:

1. URL - może to być zasób w sieci www, np. `http://www.serwer.pl/publikacja000.pdf`, albo plik na dysku, np. `file://C:/temp/publikacja.pdf`.
2. Ścieżka do pliku w dLibrze - zwykle to będzie po prostu nazwa pliku, ale można też podać w ścieżce dodatkowe podkatalogi, jeśli publikacja ma złożoną strukturę. Ścieżka w dLibrze jest niezależna od podanego wcześniej odnośnika URL. System wymaga, aby ścieżka zaczynała się od ukośnika '/' i stosowała ten ukośnik do oddzielania katalogów.
3. Czy zasób jest lokalny - jeśli tak, Aplikacja Redaktora w trakcie tworzenia publikacji prześle zawartość pliku bezpośrednio do Serwerera. W przeciwnym razie, serwer spróbuje ściągnąć zasób samodzielnie. Uwaga: ta właściwość nie zawsze jest jednoznaczna z tym, czy URL wskazuje na plik na dysku. Może się np. zdarzyć, że URL do pliku w Internecie musi być oznaczony jako lokalny, np. gdy serwer ma zablokowany dostęp do Internetu i może pobrać treść tylko za pośrednictwem komputera Redaktora. Również w drugą stronę - plik na dysku może być oznaczony jako nielokalny, jeśli znajduje się na dysku sieciowym, który w serwerze jest podpięty w taki sam sposób jak na komputerze Redaktora, dzięki czemu będzie mógł być wczytany bezpośrednio.

Aplikacja redaktora sprawdza poprawność wpisanych danych, a jeśli dla któregoś pliku będzie zgłoszony błąd, wtyczka zmieni kolor odpowiednich pól tekstowych na czerwony.

Puste lub niepoprawnie wypełnione wiersze będą ignorowane.

Zmiany w polach tekstowych formularza odnoszą skutek po naciśnięciu klawisza Enter.