

01. Tryby działania (widoki) programu redaktora

W programie redaktora możliwe są dwa tryby działania:

- Tryb prosty
- Tryb zaawansowany

Domyślnie włączony jest tryb prosty. Aby przełączyć się do trybu zaawansowanego należy wybrać opcję Tryb zaawansowany z menu Widok. Aby powrócić do trybu prostego należy ponownie wybrać opcję Tryb zaawansowany z menu Widok.

Różnice pomiędzy trybami działania (widokami) programu redaktora przedstawione są w [tabeli poniżej](#).

Właściwość /Tryb	Tryb prosty	Tryb zaawansowany
Węzeł obiektu	• Jeżeli obiekt posiada tylko jedno wydanie to po jej otwarciu nie jest ono widoczne - po otwarciu obiektu widoczne są tylko wersje plików składających się na to wydanie obiektu. Wszystkie właściwości dotyczące wydania i obiektu można modyfikować na zakładkach okna właściwości po zaznaczeniu obiektu na liście elementów, • Jeżeli obiekt posiada więcej niż jedno wydanie to po jej otwarciu widoczne są jej wydania (tak samo jak w trybie zaawansowanym) oraz węzeł plików obiektu. Po zaznaczeniu takiego obiektu na liście elementów, na zakładkach okna właściwości można modyfikować tylko właściwości obiektu. Aby wyświetlić/modyfikować właściwości wydań tego obiektu należy go otworzyć, a następnie wybrać na liście elementów wydanie, którego właściwości mają być wyświetlone/modyfikowane (właściwości wydania pojawią się na zakładkach okna właściwości).	Po otwarciu obiektu widoczne są wszystkie jego wydania. Wersje plików wchodzących w skład konkretnego wydania widoczne są po otwarciu tego wydania. Poza wydaniem na liście znajduje się również węzeł plików obiektu (znajdują się w nim wszystkie pliki związane z obiektem).