

03. Edytor praw

Edytor praw ([rysunek poniżej](#)) umożliwia dokonywanie zmian w prawach dostępu do obiektów.

Poszczególnym użytkownikom lub grupom użytkowników można przydzielić następujące prawa do obiektów:

- Dostęp tylko do opublikowanych wersji obiektów - prawo do odczytania zawartości tylko tych wydań, które zostały opublikowane,
- Dostęp do wszystkich wersji obiektów - prawo do odczytania zawartości wszystkich wydań obiektów,
- Zarządzanie obiektami i ich wersjami - prawo do zarządzania obiektem, np. tworzenia i usuwania wydań lub przyznania praw dostępu innym.

Prawami do katalogów, kolekcji, i innych bytów można zarządzać w aplikacji administratora. Szczegóły można znaleźć [tutaj](#).

Edytor praw

Każde z wymienionych wyżej praw może mieć dla każdego użytkownika jeden z pięciu stanów:

- Przyznane - Prawo jest przyznane bezpośrednio użytkownikowi.
- Z grupy - Użytkownik jest członkiem grupy, która ma przyznane prawo.
- Odziedziczone - Prawo zostało przyznane jednemu z obiektów nadrzędnych (np. katalogu nadrzędnego).
- Implikowane - Prawo jest przyznane ze względu na posiadanie innego prawa (np. użytkownik mający prawo do zarządzania, ma również niejawne prawo do odczytu).
- Nie przyznane - Prawo nie jest przyznane.