


Logowanie za pomocą Facebook oraz Google

Konfiguracja logowania do aplikacji przypisana zostanie do konta, które ją utworzy, w związku z czym nie zaleca się korzystania z kont prywatnych.


Konfiguracja Google IDP

1. Wejść na stronę <https://console.developers.google.com> oraz zalogować się na konto google.
2. Jeśli nastąpi taka potrzeba wyrazić zgodę na warunki korzystania z Google Cloud Platform...
3. W głównym widoku kliknąć "UTWÓRZ PROJEKT".
4. Uzupełnić pole "Nazwa projektu*". Nazwa może być dowolna, jednak zaleca się, aby w polu wpisać nazwę aplikacji wraz z nazwą instytucji, np. dla instytucji "Nasza Biblioteka" nazwą byłby "dLibra - Nasza Biblioteka". Nazwa ta służy do identyfikacji podłączonych na koncie aplikacji, powinna więc mówić, której aplikacji dotyczy.


Nowy projekt

 Masz jeszcze 12 projects do osiągnięcia limitu. Poproś o zwiększenie limitu lub usuń niektóre projekty. [Więcej informacji](#)

[MANAGE QUOTAS](#)

Nazwa projektu *
dLibra - RCIN 









Identyfikator projektu: dlibra-rcin. Nie można go później zmienić. [EDYTUJ](#)

Lokalizacja *
 Brak organizacji [PRZEGLĄDAJ](#)

Organizacja nadrzędna lub folder nadrzędny

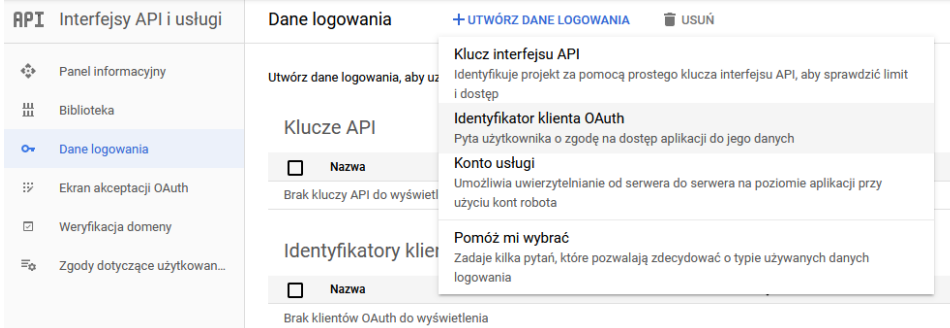
[UTWÓRZ](#) [ANULUJ](#)

5. Zatwierdzić utworzenie projektu.
6. Z panelu po lewej stronie kliknąć zakładkę "Ekran akceptacji OAuth", następnie wybrać "User Type": "Zewnętrzny" oraz zatwierdzić utworzyć konfigurację. Wyświetlony zostanie "Ekran Akceptacji OAuth".

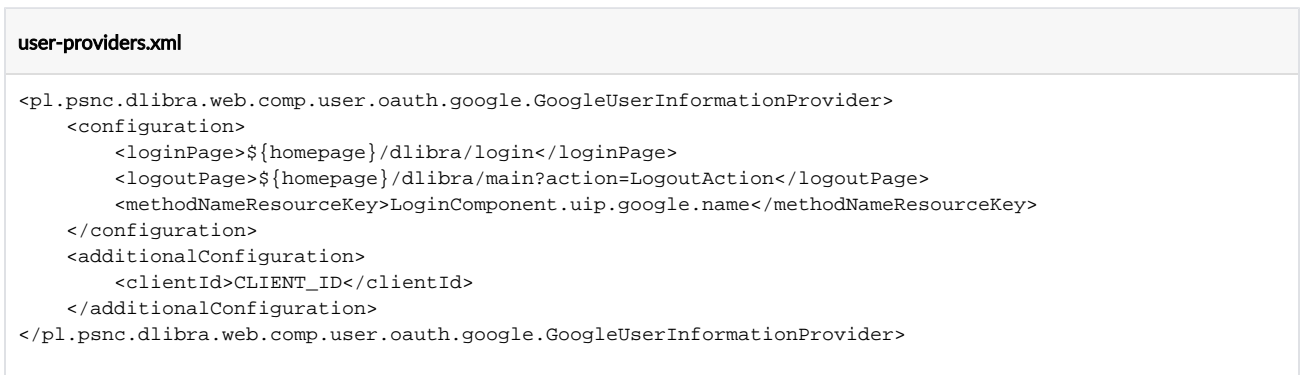
API	Interfejsy API i usługi	Ekran akceptacji OAuth
	Panel informacyjny	<p>Wybierz sposób, w jaki chcesz skonfigurować i zarejestrować aplikację, w tym użytkowników docelowych. Możesz powiązać ze swoim projektem tylko jedną aplikację.</p> <p>User Type</p> <p><input type="radio"/> Wewnętrzny </p> <p>Dostęp tylko dla użytkowników z Twojej organizacji. Nie musisz przysyłać aplikacji do weryfikacji.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Zewnętrzny </p> <p>Każdy użytkownik mający konto Google może uzyskać dostęp.</p> <p>UTWÓRZ</p>
	Biblioteka	
	Dane logowania	
	Ekran akceptacji OAuth	
	Weryfikacja domeny	
	Zgody dotyczące użytkowan...	

7. Uzupełnić pole "Nazwa aplikacji". Wartość z tego pola będzie wyświetlana użytkownikowi przy próbie logowania dLibry za pomocą konta google. Podobnie jak wcześniej zaleca się użycia nazwy aplikacji połączonej z nazwą instytucji.
8. Opcjonalnie uzupełnić "Logo aplikacji", które również jest wyświetlane przy próbie logowania.
9. Opcjonalnie uzupełnić sekcję "Autoryzowane domeny". W pierwszym polu podać pełną nazwę domenową, np. "nasza-biblioteka.pl" oraz zatwierdzić wpis. W sekcji "Link do strony głównej" np. "<https://nasza-biblioteka.pl/dlibra>". W sekcji "Link do polityki prywatności aplikacji" np. "<https://nasza-biblioteka.pl/dlibra/text?id=polityka>". Można również uzupełnić sekcję "Link do Warunków korzystania z usługi", jeśli takowe zostały zdefiniowane.
10. Zapisać konfigurację.

- Przejdź do sekcji "Dane logowanie". Kliknąć kolejno "UTWÓRZ DANE LOGOWANIA" oraz "Identyfikator klienta OAuth".



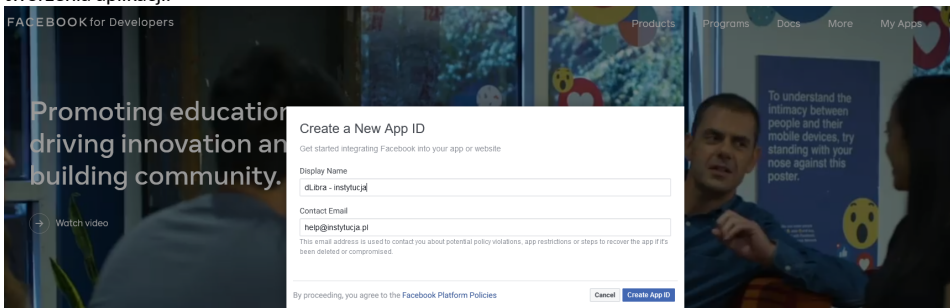
- W wyświetlonym formularzu, w liście "Typ aplikacji" wybrać opcję "Aplikacja internetowa".
- Uzupełnić pole "Nazwa". Dowolnie, zaleca się jednak, aby nazwa w jakiś sposób wiązała się z aplikacją oraz instytucją.
- W sekcji "Autoryzowane źródła JavaScript" dodać rekordy z nazwą domenową, bez ścieżki kontekstowej, np. "<http://nasza-biblioteka.pl>" oraz "<https://nasza-biblioteka.pl>".
- W sekcji "Autoryzowane identyfikatory przekierowania" dodać rekordy z nazwą domenową wraz ze ścieżką kontekstową, np. "<https://nasza-biblioteka.pl/dlibra>" oraz "<http://nasza-biblioteka.pl/dlibra>".
- Skopiować wartość pokazaną z prawej strony formularza: "Identyfikator klienta".
- Zapisać konfigurację.
- Edytować plik "user-providers.xml" znajdujący się pod ścieżką "WEB-INF/conf" w katalogu aplikacji webowej. Odkomentować poniższy węzeł oraz za wartość CLIENT_ID wkleić wcześniej skopiowany identyfikator.



- Zrestartować serwer aplikacji webowej. Po restarcie na stronie logowania powinien pojawić się przycisk logowania za pomocą konta google.

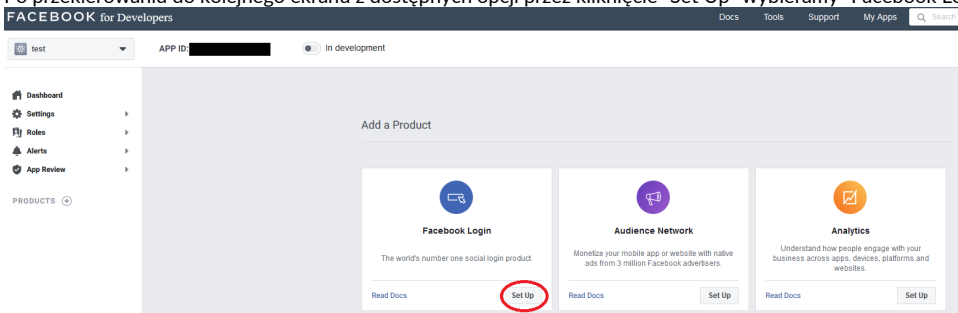
Konfiguracja Facebook IDP

- Wejść na stronę <https://developers.facebook.com/> oraz zalogować się na konto facebook.
- Po zalogowaniu w prawym górnym rogu kliknąć "My Apps". W rozwiniętym menu wybrać opcję "Create APP". Wyświetlony zostanie formularz tworzenia aplikacji.

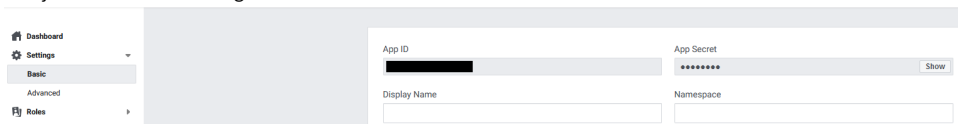


- Uzupełnić pole "Display Name". Wartość z tego pola będzie wyświetlana jako nazwa aplikacji przy próbie logowania za pomocą konta facebook. Zaleca się użycie wartości w wzór "dLibra - NAZWA_INSTYTUCJI".
- Pole "Contact Email" powinno zawierać email osoby odpowiedzialnej za utworzoną konfigurację. Domyślnie zostanie uzupełnione emailem osoby tworzącej konfigurację.
- Zatwierdzić utworzenie App ID.

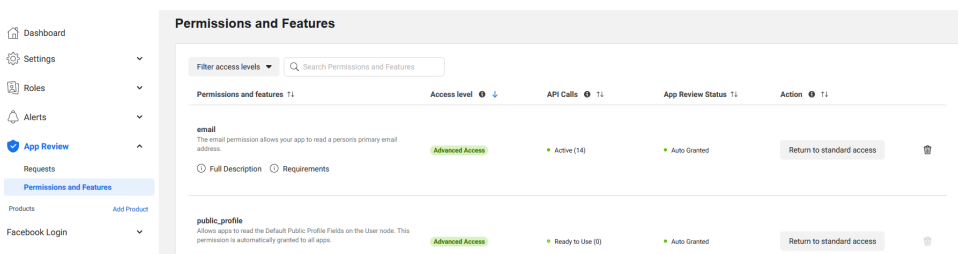
6. Po przekierowaniu do kolejnego ekranu z dostępnych opcji przez kliknięcie "Set Up" wybieramy "Facebook Login".



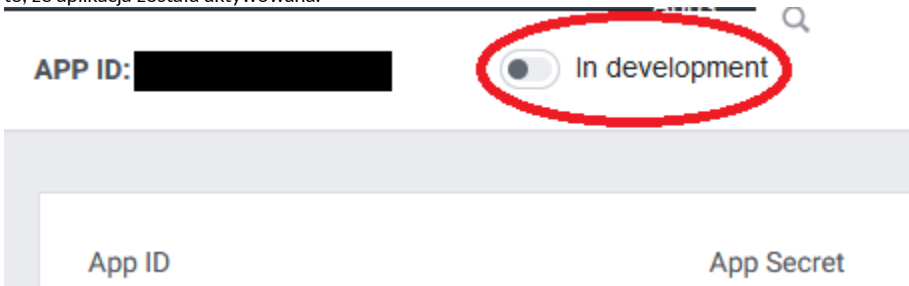
7. W następnym formularzu wybrać "WEB".
8. W polu "Site URL" podać adres własnego serwisu webowego, np.: "<https://nasza-biblioteka.pl>" (Bez ścieżki kontekstowej). Następnie zatwierdzić.
9. Przejść do zakładki "Settings" -> "Basic".



10. W polu "App Domains" wpisać domenę aplikacji, np. "nasza-biblioteka.pl".
11. Uzupełnić pole "Privacy Policy URL" (URL polityki prywatności, np. "<https://dingo.psnec.pl/en/privacy-policy/>"), opcjonalnie uzupełnić "Terms of Service URL".
12. Opcjonalnie uzupełnić "App Icon", które będzie wyświetlane przy próbie logowania.
13. Wybrać kategorię do jakiej należy aplikacja. Bazując na opisach zapewnianych przez facebook-a, dLibra przynależy do kategorii "Entertainment".
14. Zapisać zmiany.
15. Należy skopiować wartości "App ID" oraz "App Secret".
16. Włączyć tabelę uprawnień aplikacji "App Review" -> "Permissions and Features" i za pomocą przycisku "Request advanced access" aktywować dostęp aplikacji do maila.



17. Kliknąć przełącznik "In development", następnie zatwierdzić przyciskiem "Switch Mode". "In development" powinno zmienić się na "Live". Oznacza to, że aplikacja została aktywowana.



18. Edytować plik "user-providers.xml" znajdujący się pod ścieżką "WEB-INF/conf" w katalogu aplikacji webowej. Odkomentować poniższy węzeł zamienić wartości CLIENT_ID oraz CLIENT_SECRET na wcześniej skopiowane "App ID" oraz "App Secret".

user-providers.xml

```
<pl.psnec.dlibra.web.comp.user.oauth.facebook.FacebookUserInformationProvider>
  <configuration>
    <loginPage>${homepage}/dlibra/login</loginPage>
    <logoutPage>${homepage}/dlibra/main?action=LogoutAction</logoutPage>
    <methodNameResourceKey>LoginComponent.uip.facebook.name</methodNameResourceKey>
  </configuration>
  <additionalConfiguration>
    <clientId>CLIENT_ID</clientId>
```

```
<clientSecret>CLIENT_SECRET</clientSecret>  
</additionalConfiguration>  
</pl.psync.dlibra.web.comp.user.oauth.facebook.FacebookUserInformationProvider>
```

19. Zrestartować serwer aplikacji webowej. Po restarcie na stronie logowania powinien pojawić się przycisk logowania za pomocą konta facebook.