## Logowanie za pomocą Facebook oraz Google

Konfiguracja logowania do aplikacji przypisana zostanie do konta, które ją utworzy, w związku z czym nie zaleca się korzystania z kont prywatnych.

## Konfiguracja Google IDP

- 1. Wejść na stronę https://console.developers.google.com oraz zalogować się na konto google.
- 2. Jeśli nastąpi taka potrzeba wyrazić zgodę na warunki korzystania z Google Cloud Platform...
- 3. W głównym widoku kliknąć "UTWÓRZ PROJEKT".
- 4. Uzupełnić pole "Nazwa projektu\*". Nazwa może być dowolna, jednak zaleca się, aby w polu wpisać nazwę aplikacji wraz z nazwą instytucji, np. dla instytucji "Nasza Biblioteka" nazwą byłby "dLibra Nasza Biblioteka". Nazwa ta służy do identyfikacji podłączonych na koncie aplikacji, powinna więc mówić, której aplikacji dotyczy.

Nowy projekt						
	Masz jeszcze 12 projects do osjagniecja limitu. Poproś o zwiekszenie					
limitu lub usuń niektóre projekty. <u>Więcej informacji</u>						
	MANAGE QUOTAS					
Nazwa p dLibra -	Nazwa projektu * dLibra - RCIN @					
Identyfikator projektu: dlibra-rcin. Nie można go później zmienić. EDYTUJ						
Lokalizacja * Brak organizacji PRZEGLĄDAJ						
Organiza	Organizacja nadrzędna lub folder nadrzędny					
UTWÓR	ANULUJ					

- 5. Zatwierdzić utworzenie projektu.
- 6. Z panelu po lewej stronie kliknąć zakładkę "Ekran akceptacji OAuth", następnie wybrać "User Type": "Zewnętrzny" oraz zatwierdzić utworzyć konfigurację. Wyświetlony zostanie "Ekran Akceptacji OAuth".

API	Interfejsy API i usługi	Ekran akceptacji OAuth
¢	Panel informacyjny	Wybierz sposób, w jaki chcesz skonfigurować i zarejestrować aplikację, w
Ш	Biblioteka	tym użytkowników docelowych. Możesz powiązać ze swoim projektem tylko jedną aplikację.
0-	Dane logowania	User Type
92	Ekran akceptacji OAuth	○ Wewnętrzny ❷
	Weryfikacja domeny	Dostęp tylko dla użytkowników z Twojej organizacji. Nie musisz przesyłać aplikacji do weryfikacji.
≡¢	Zgody dotyczące użytkowan	<ul> <li>Zewnętrzny @</li> </ul>
		Każdy użytkownik mający konto Google może uzyskać dostęp.
		UTWÓRZ

- 7. Uzupełnić pole "Nazwa aplikacji". Wartość z tego pola będzie wyświetlana użytkownikowi przy próbie logowania dLibry za pomocą konta google. Podobnie jak wcześniej zaleca się użycia nazwy aplikacji połączonej z nazwą instytucji.
- 8. Opcjonalnie uzupełnić "Logo aplikacji", które również jest wyświetlane przy próbie logowania.
- 9. Opcjonalnie uzupełnić sekcję "Autoryzowane domeny". W pierwszym polu podać pełną nazwę domenową, np. "nasza-biblioteka.pl" oraz zatwierdzić wpis. W sekcji "Link do strony głównej" np. "https://nasza-biblioteka.pl/dlibra". W sekcji "Link do polityki prywatności aplikacji" np. "https://nasza-biblioteka.pl/dlibra". W sekcji "Link do polityki prywatności aplikacji" np. "https://nasza-biblioteka.pl/dlibra". W sekcji "Link do strony głównej" np. "https://nasza-biblioteka.pl/dlibra". W sekcji "Link do polityki prywatności aplikacji" np. "https://nasza-biblioteka.pl/dlibra". W sekcji "Link do polityki prywatności aplikacji" np. "https://nasza-biblioteka.pl/dlibra". W sekcji "Link do polityki prywatności aplikacji" np. "https://nasza-biblioteka.pl/dlibra/text?id=polityka". Można również uzupełnić sekcję "Link do Warunków korzystania z usługi", jeśli takowe zostały zdefiniowane.
- 10. Zapisać konfigurację.

## 11. Przejść do sekcji "Dane logowanie". Kliknąć kolejno "UTWÓRZ DANE LOGOWANIA" oraz "Identyfikator klienta OAuth".

API	Interfejsy API i usługi	Dane logowania	+ UTWÓRZ DANE LOGOWANIA 📋 USUŃ			
«‡»	Panel informacyjny	Utwórz dane logowania, aby uz	Klucz interfejsu API Identyfikuje projekt za pomocą prostego klucza interfejsu API, aby sprawdzić limit i dostęp			
Ш	Biblioteka	Klucze A PI	Identyfikator klienta OAuth			
0.	Dane logowania	RIUCZE API	Pyta użytkownika o zgodę na dostęp aplikacji do jego danych			
		Nazwa	Konto usługi			
:2	Ekran akceptacji OAuth	Brak kluczy API do wyświetl	Umożliwia uwierzytelnianie od serwera do serwera na poziomie aplikacji przy użyciu kont robota			
~	Weryfikacja domeny		Dens ét est un bes é			
≡¢	Zgody dotyczące użytkowan	Identyfikatory klier	Zadaje kilka pytań które pozwalają zdecydować o typie używanych danych			
		Nazwa	logowania			
		Brak klientów QAuth do wyświetlenia				

- 12. W wyświetlonym formularzu, w liście "Typ aplikacji" wybrać opcję "Aplikacja internetowa".
- 13. Uzupełnić pole "Nazwa". Dowolnie, zaleca się jednak, aby nazwa w jakiś sposób wiązała się z aplikacją oraz instytucją.
- 14. W sekcji "Autoryzowane źródła JavaScript" dodać rekordy z nazwą domenową, bez ścieżki kontekstowej, np. "http://nasza-biblioteka.pl" oraz "https://nasza-biblioteka.pl".
- W sekcji "Autoryzowane identyfikatory przekierowania dodać rekordy z nazwą domenową wraz ze ścieżką kontekstową, np. "https://naszabiblioteka.pl/dlibra" oraz "http://nasza-biblioteka.pl/dlibra".
- 16. Skopiować wartość pokazaną z prawej strony formularza: "Identyfikator klienta".
- 17. Zapisać konfigurację.
- 18. Edytować plik "user-providers.xml" znajdujący się pod ścieżką "WEB-INF/conf" w katalogu aplikacji webowej. Odkomentować poniższy węzeł oraz za wartość CLIENT\_ID wkleić wcześniej skopiowany identyfikator.

```
user-providers.xml
<pl.psnc.dlibra.web.comp.user.oauth.google.GoogleUserInformationProvider>
        <configuration>
        <loginPage>${homepage}/dlibra/login</loginPage>
        <logoutPage>${homepage}/dlibra/login</loginPage>
        <logoutPage>${homepage}/dlibra/main?action=LogoutAction</logoutPage>
        <methodNameResourceKey>LoginComponent.uip.google.name</methodNameResourceKey>
        </configuration>

        <dditionalConfiguration>
        <clientId>cLIENT_ID</clientId>
        </additionalConfiguration>
        </pl.psnc.dlibra.web.comp.user.oauth.google.GoogleUserInformationProvider>
```

19. Zrestartować serwer aplikacji webowej. Po restarcie na stronie logowania powinien pojawić się przycisk logowania za pomocą konta google.

## Konfiguracja Facebook IDP

- 1. Wejść na stronę https://developers.facebook.com/ oraz zalogować się na konto facebook.
- 2. Po zalogowaniu w prawym górnym rogu kliknąć "My Apps". W rozwiniętym menu wybrać opcję "Create APP". Wyświetlony zostanie formularz tworzenia aplikacji.



- 3. Uzupełnić pole "Display Name". Wartość z tego pola będzie wyświetlana jako nazwa aplikacji przy próbie logowania za pomocą konta facebook. Zaleca się użycie wartości na wzór "dLibra - NAZWA\_INSTYTUCJI".
- 4. Pole "Contact Email" powinno zawierać email osoby odpowiedzialnej za utworzoną konfigurację. Domyślnie zostanie uzupełnione emailem osoby tworzącej konfigurację.
- 5. Zatwierdzić utworzenie App ID.

6. Po przekierowaniu do kolejnego ekranu z dostępnych opcji przez kliknięcie "Set Up" wybieramy "Facebook Login".

🔯 test	*	APP ID:						
P Dashboard								
Settings								
j Roles			Add a Product					
Alerts								
App Review								
RODUCTS 🛞				5	F			
				Facebook Login	Audience	Network	Analytics	
			The world	The world's number one social login product.		Monetize your mobile app or website with native ads from 3 million Facebook advertisers.		age with your , platforms and
			Read Docs	Set Up	Read Docs	Set Up	Read Docs	Set Up

- 7. W następnym formularzu wybrać "WEB".
- 8. W polu "Site URL" podać adres własnego serwisu webowego, np.: "https://nasza-biblioteka.pl" (Bez ścieżki kontekstowej). Następnie zatwierdzić.
- 9. Przejść do zakładki "Settings" -> "Basic".

Pashboard Dashboard	
Settings	*
Basic	
Advanced	
R	
FIJ Roles	•
🚔 Alerts	b.

- 10. W polu "App Domains" wpisać domenę aplikacji, np. "nasza-biblioteka.pl".
- 11. Uzupełnić pole "Privacy Policy URL" (URL polityki prywatności, np. "https://dingo.psnc.pl/en/privacy-policy/"), opcjonalnie uzupełnić "Terms of Service URL".
- 12. Opcjonalnie uzupełnić "App Icon", które będzie wyświetlane przy próbie logowania.
- 13. Wybrać kategorię do jakiej należy aplikacja. Bazując na opisach zapewnianych przez facebook-a, dLibra przynależy do kategorii "Entertainment".
- 14. Zapisać zmiany.
- 15. Należy skopiować wartości "App ID" oraz "App Secret".
- 16. Włączyć tabelę uprawnień aplikacji "App Review" → "Permissions and Features" i za pomocą przycisku "Request advanced access" aktywować dostęp aplikacji do maila.

Dashboard Permissions and Features							
<ul><li>Settings</li></ul>	~	Filter access levels - Q. Search Permissions and Feature	s				
Roles	~	Permissions and features 11	Access level 0 🤟	API Calls 😧 斗	App Review Status 11	Action 0 11	
🗘 Alerts	~	email					
App Review	^	The email permission allows your app to read a person's primary email address.	Advanced Access	Active (14)	Auto Granted	Return to standard access	由
Requests		Full Description     G     Requirements					
Permissions and Features							
Products	Add Product						
Facebook Login	~	public_profile Allows apps to read the Default Public Profile Fields on the User node. This permission is automatically granted to all apps.	Advanced Access	<ul> <li>Ready to Use (0)</li> </ul>	Auto Granted	Return to standard access	ġ.
Activity I on		O Eul Deseriation O Bessicomente					

17. Kliknąć przełącznik "In development", następnie zatwierdzić przyciskiem "Switch Mode". "In development" powinno zmienić się na "Live". Oznacza to, że aplikacja została aktywowana.



18. Edytować plik "user-providers.xml" znajdujący się pod ścieżką "WEB-INF/conf" w katalogu aplikacji webowej. Odkomentować poniższy węzeł zamienić wartości CLIENT\_ID oraz CLIENT\_SECRET na wcześniej skopiowane "App ID" oraz "App Secret".

user-providers.xml	
<pl.psnc.dlibra.web.comp.user.oauth.facebook.facebookuserinformationprovider> <configuration></configuration></pl.psnc.dlibra.web.comp.user.oauth.facebook.facebookuserinformationprovider>	

```
<clientSecret>CLIENT_SECRET</clientSecret>
    </additionalConfiguration>
</pl.psnc.dlibra.web.comp.user.oauth.facebook.FacebookUserInformationProvider>
```

19. Zrestartować serwer aplikacji webowej. Po restarcie na stronie logowania powinien pojawić się przycisk logowania za pomocą konta facebook.